



ENTE NAZIONALE  
DI PROMOZIONE SPORTIVA  
RICONOSCIUTO DAL CONI



Comitato Regionale Piemonte

## REGOLAMENTO PATTINAGGIO IN LINEA

### Le specialità del pattinaggio in linea

Le attività del pattinaggio in linea comprendono diverse discipline divise a loro volta in specialità, facendo riferimento alle discipline riconosciute della FISR – Federazione Italiana Sport Rotellistici.

Per raccogliere un maggior numero di atleti le varie discipline al momento proposte sono state diversificate e inserito una tipologia di gara a squadra.

### A chi è rivolta

L'attività del pattinaggio in linea è rivolta ad atleti agonisti e promozionali con età minima 4 anni.

### Programma annuale

Organizzazione di tre gare per ogni specialità proposta durante l'anno sportivo.

Attribuzione punteggi agli atleti e alle società ad ogni gara, per ogni podio conquistato, al fine di stilare una classifica finale per società ed atleta per categoria.

Punteggio	Atleta	Società
1° posto	20	10
2° posto	15	7
3° posto	10	5
4-10° posto	3	2
Dal 11° posto	2	1

### Categorie agonistiche per l'anno sportivo 2017/2018

CATEGORIA	ANNO
GIOVANISSIMI F – M	Atleti che compiono anni 8 e 9 entro il 31/12/2018
ESORDIENTI F – M	Atleti che compiono anni 10 e 11 entro il 31/12/2018
RAGAZZI F – M	Atleti che compiono anni 12 e 13 entro il 31/12/2018
ALLIEVI F – M	Atleti che compiono anni 14 e 15 entro il 31/12/2018
JUNIORES F – M	Atleti che compiono anni 16 , 17 e 18 entro il 31/12/2018
SENIORES F – M	Atleti che compiono anni 19 ed oltre entro il 31/12/2018

### Categorie promozionali per l'anno sportivo 2017/2018

CATEGORIA	ANNO
CUCCIOLI	Atleti che compiono anni 4 e 5 anni entro il 31/12/2018
MINI	Atleti che compiono anni 6 e 7 anni entro il 31/12/2018
GIOVANISSIMI F – M	Atleti che compiono anni 8 e 9 entro il 31/12/2018
ESORDIENTI F – M	Atleti che compiono anni 10 e 11 entro il 31/12/2018
RAGAZZI F – M	Atleti che compiono anni 12 e 13 entro il 31/12/2018
ALLIEVI F – M	Atleti che compiono anni 14 e 15 entro il 31/12/2018
JUNIORES F – M	Atleti che compiono anni 16 , 17 e 18 entro il 31/12/2018
SENIORES F – M	Atleti che compiono over 19 entro il 31/12/2018
MASTER	Atleti che compiono over 30 entro il 31/12/2018



ENTE NAZIONALE  
DI PROMOZIONE SPORTIVA  
RICONOSCIUTO DAL CONI



**Comitato Regionale Piemonte**

### **Divisa di Gara**

Atleti e allenatori sono tenuti ad indossare la divisa della società di appartenenza, su cui potranno essere riportati il distintivo sociale, la denominazione della società e marchi di eventuali sponsor.

### **Dispositivi di sicurezza**

Per lo svolgimento delle gare sono obbligatori i seguenti dispositivi di sicurezza: casco, polsiere e ginocchiere, correttamente indossate. La perdita di un dispositivo di sicurezza durante lo svolgimento della competizione comporterà la squalifica.

## **ROLLER CROSS**

### **Svolgimento della gara**

La gara prevede una fase di qualifica e una fase finale a cui accedono solamente i primi 4 atleti di ogni categoria agonistica e promozionale.

Fase di qualifica: ogni atleta scenderà in pista 1 volta (1 run). Il tempo verrà rilevato mediante l'utilizzo di fotocellule o con cronometro manuale (compito del giudice arbitro). Le fotocellule devono essere poste, sia sulla linea di partenza che su quella di arrivo. I comandi di partenza saranno: "ai posti", "pronti", "via" per entrambe le modalità di rilevamento dei tempi.

Fase finale per le categorie agonistiche: verrà disputata in due fasi: nella prima fase si scontrano il primo con il quarto miglior tempo e il secondo con il terzo miglior tempo; chi vince la sfida tra il primo-quarto e secondo-terzo andrà a disputare la finale per il primo e secondo posto in classifica, chi perde la sfida tra il primo-quarto e secondo-terzo andrà a disputare la finale per il terzo e quarto posto in classifica. La classifica dal 5 posto verrà redatta in base al tempo di qualifica.

Fase finale per le categorie promozionali: verrà disputata a 4 se il tracciato è largo almeno 2 metri e si determinerà la classifica in base all'ordine di arrivo. Nel caso in cui il tracciato non presenta la larghezza sufficiente per consentire la finale a 4, verrà disputata come una finale agonistica. Tutti gli altri atleti che non si qualificano alla fase finale si aggiudicheranno il quinto posto pari merito.

### **Comportamento dell'atleta in campo di gara**

Gli atleti sono tenuti a svolgere l'intero tracciato di gara con la massima correttezza sportiva; le azioni scorrette come gomitate, strattoni e uso delle mani nei confronti degli avversari verranno penalizzate con la squalifica.

Le false partenze vengono così regolamentate: alla prima falsa partenza l'atleta viene richiamato verbalmente, alla seconda falsa partenza l'arbitro renderà nulla la run, o squalificherà l'atleta nella fase finale.

### **Tracciato di gara**

Il tracciato viene costruito mediante l'utilizzo di coni cinesini e coni alti. Dev'essere caratterizzato dalla presenza di:

- Un corridoio senza ostacoli
- Due tratti curvilinei di direzione opposta
- Ostacoli di vario tipo come: gimkane, sottopassaggi, campo minato, salti e bank ( le bank solo dalla categoria Esordienti a salire)

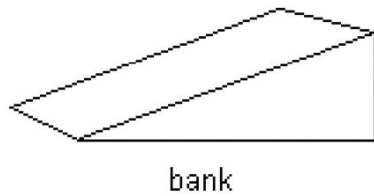


ENTE NAZIONALE  
DI PROMOZIONE SPORTIVA  
RICONOSCIUTO DAL CONI

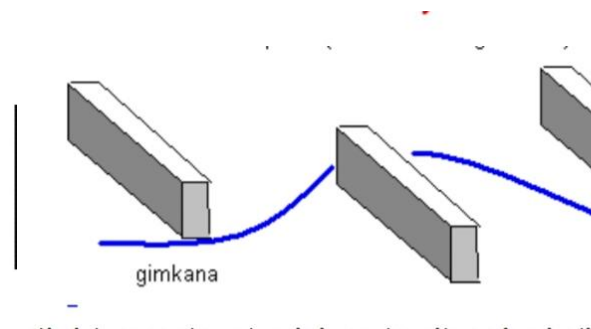


Comitato Regionale Piemonte

Il taglio del tracciato (se un atleta esce e rientra nello stesso punto, non è considerato taglio di percorso) viene penalizzato con la retrocessione in ultima posizione.



bank



gimkana



sottopassi e salti a secco

## ROLLER CROSS A SQUADRE

### Svolgimento della gara

La gara segue le stesse caratteristiche della gara singola, ma a squadre prevedendo un team composto da 6 atleti che a turno compiono un giro cadauno passandosi di mano il testimone. Anche la gara a squadre è articolata in qualifiche, semifinali e finali sia per le categorie promozionali che agonistiche.

Le categorie della gara a squadre si accorpano del seguente modo:

- Cuccioli e mini
- Giovanissimi ed esordienti
- Ragazzi ed allievi
- Juniores e seniores
- Master

### Comportamento della squadra in campo di gara

Per la gara a squadre il comportamento degli atleti deve osservare le norme della gara singola. Se il testimone cade durante la gara, atleta a cui è caduto dovrà tornare indietro a prenderlo per concludere la sua prova. Se la squadra termina la prova tagliando il traguardo senza il testimone in mano la squadra verrà squalificata.

## JUMP

### Svolgimento della gara

L'atleta si posiziona nel box di partenza quando verrà chiamato, l'atleta deve rimanere nel box fino al via per il salto, se dovesse uscire dal box di partenza, il salto viene ritenuto nullo e si passa alla prova dell'atleta successivo. Il tentativo di salto si considera iniziato nel momento in cui l'atleta oltrepassa la linea di partenza, la rincorsa interrotta volontariamente dall'atleta, il tentativo di salto sarà considerato "nullo". L'asticella verrà alzata di 5 cm, l'atleta passerà alla misura successiva se supera l'asticella senza abbatterla. L'atleta dispone di due tentativi per ogni misura.



ENTE NAZIONALE  
DI PROMOZIONE SPORTIVA  
RICONOSCIUTO DAL CONI



Comitato Regionale Piemonte

Categoria	Altezza ingresso MASCHI	Altezza ingresso FEMMINE
GIOVANISSIMI	20 cm	20 cm
ESORDIENTI	30 cm	30 cm
RAGAZZI	70 cm	50 cm
ALLIEVI	80 cm	60 cm
JUNIORES	90 cm	70 cm
SENIORES	100 cm	80 cm
MASTER	70 cm	50 cm

L'atleta può comunque decidere di iniziare la gara a qualsiasi altezza superiore. Per passare ad una superiore (anche se è il salto iniziale), al momento della chiamata, si posiziona comunque sulla linea di partenza e fa ruotare le mani su loro stesse.

Il salto viene ritenuto buono se l'atleta supera l'asticella senza abbatterla, se atterra con uno o due pattini senza contatto con il terreno di altre parti del corpo. Se l'atleta vuole terminare la sua gara, deve porsi sul petto le braccia incrociate (per raffigurare una X) in questo modo non passa all'altezza successiva.

La classifica viene redatta prendendo in considerazione il salto più alto superato dagli atleti. A parità di salto superato vince colui che abbia impiegato meno tentativi per superarlo (minor numero di salti nulli nell'ultimo salto). Se due o più atleti avranno superato la stessa altezza con lo stesso numero di prove, si prenderà in considerazione il numero totale di salti validi eseguiti: vince colui che ne avrà effettuati meno. Nel caso in cui anche il numero di salti validi effettuati sia lo stesso, viene conteggiato il totale di tutti i salti nulli effettuati durante la gara: chi ne avrà effettuati meno, occuperà la posizione più alta in classifica. In nessun caso verranno presi in considerazione i salti nulli realizzati dopo l'ultima prova valida.

## SLALOM

### Svolgimento della gara

Ogni atleta deve eseguire 2 prove, la classifica verrà redatta prendendo in considerazione il tempo migliore.

Gli atleti agonisti dovranno attraversare la linea del primo cono su un solo pattino, una volta che il pattino viene alzato non potrà più essere abbassato prima del superamento della linea di arrivo, pena l'annullamento della prova. Gli atleti promozionali, possono eseguire lo slalom a 2 piedi.

Per ogni spazio delimitato da 2 cono non intersecato, per ogni cono abbattuto o spostato, verrà applicata una penalità di 0,2 sec da aggiungere al tempo finale della singola run. La run viene considerata valida con un massimo di 4 cono abbattuti o spostati.

I comandi di partenza saranno: "ai posti", "pronti", "via" per entrambe le modalità di rilevamento dei tempi.

Le fotocellule sono poste in modo da rilevare i tempi dalla linea partenza fino alla linea di arrivo, per uno spazio totale di m 28. Il tempo viene rilevato tramite l'utilizzo di fotocellule collegate con apparecchio per il rilievo dei tempi. Il tempo viene fermato automaticamente dal passaggio dell'atleta sulla linea di arrivo (80 cm dopo il centro dell'ultimo cono). Le false partenze vengono così regolamentate: alla prima falsa partenza l'atleta viene richiamato verbalmente, alla seconda falsa partenza l'arbitro renderà nulla la run.



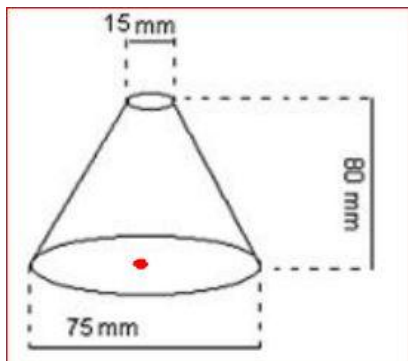
ENTE NAZIONALE  
DI PROMOZIONE SPORTIVA  
RICONOSCIUTO DAL CONI



Comitato Regionale Piemonte

## Tracciato di gara

I coni per lo slalom devono avere le seguenti misure:



Lo slalom prevede uno spazio di rincorsa dal box al centro del primo cono di 12m. La distanza tra i coni e il numero di coni varia in base alla categoria.

Categoria	Distanza coni		Numero coni
	Promozionali	Agonisti	
CUCCIOLI	120 cm	--	12
MINI	100 cm	--	15
GIOVANISSIMI	80 cm	80 cm	20
ESORDIENTI	80 cm	80 cm	20
RAGAZZI	80 cm	80 cm	20
ALLIEVI	80 cm	80 cm	20
JUNIORES	80 cm	80 cm	20
SENIORES	80 cm	80 cm	20
MASTER	100 cm	80 cm	15